



Gamers Assembly : Summer Edition 2022
Du 24 au 25 septembre 2022



Gamers Assembly : Summer Edition 2022

Règlement
Age of Empires 2 : Definitive Edition

Association Futurolan - 11, rue Paul Gauvin - 86280 Saint-Benoît
tournois@futurolan.net - www.futurolan.net
N° SIRET : 443 058 110 00026 - APE : 94992
N° de déclaration en préfecture : 086301 1731



Historique des changements

Date	Version	Description
20/08/2022	v1.0	Rédaction du règlement



Table des matières

Règles générales	3
Application du règlement	3
Date et lieu	3
Eligibilité	3
Participation au tournoi	3
Capitaine et/ou manager de l'équipe	4
Joueurs	4
Age minimum	4
Matériel	4
Jeu et format du tournoi	4
Version du jeu	4
Format de match	4
Paramétrage de la partie	5
Déroulement d'un match	6
Phase qualificative	6
Phase finale	7
Draft map	7
Draft civ	7
Infractions au règlement & sanctions	8
Stream et rediffusion	8
Gains	8



1. Règles générales

1.1. Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la **Gamers Assembly : Summer Edition 2022** via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

FuturoLAN se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils connaissent la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

1.2. Date et lieu

La **Gamers Assembly : Summer Edition 2022** se tiendra du **24 au 25 septembre 2022** à la **Salle Rives de Boivre (R2B), 4 Espace Rives de Boivre, Rue des Châtelets, 86580 Vouneuil-sous-Biard (86)**.

Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet :
<https://summer2022.gamers-assembly.net/infos>

Il s'agit d'un événement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

Le tournoi **Age of Empires 2 : Definitive Edition** se déroulera sur deux jours :

- **Samedi 24 septembre 2022**, il débutera à 10h pour les phases qualificatives,
- **Dimanche 25 septembre 2022** à 9h pour les phases finales.

2. Eligibilité

2.1. Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous ne devez être banni d'aucune compétition officielle pour triche.



2.2. Capitaine et/ou manager de l'équipe

Un manager peut accompagner un joueur lors de l'événement.

2.3. Joueurs

Le tournoi se joue en un contre un.

Le joueur est un participant ayant pris sa place via la billetterie en ligne.

2.4. Age minimum

Le joueur participant au tournois devra **au moins être âgé de 12 ans**, âge requis pour jouer à **Age of Empires 2 : Definitive Edition**.

3. Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra votre ordinateur ainsi que tout le matériel nécessaire au bon déroulement de l'événement tels que :

- Ecran,
- Câble d'alimentation,
- Câble RJ45 d'une longueur de 10 mètres,
- Clavier,
- Souris,
- Casque.

4. Jeu et format du tournoi

4.1. Version du jeu

Le tournoi se déroule sur la **version 101.101.63581.0 de Age of Empires 2 : Definitive Edition**.



4.2. Format de match

Les phases qualificatives seront sous le **format ronde suisse** en 6 round BO1, à l'issue desquelles 16 joueurs seront qualifiés.

Les huitièmes de finale seront en BO3 avec draft map/civ à l'issue desquelles nous aurons les 8 finalistes.

Les quarts et demies finales seront en BO3 avec draft map/civ.

La petite finale (3ème et 4ème places) sera en BO3 et la grande finale (1ère et 2nd places) sera en BO5 avec draft map/civ.

En cas de limite de temps trop restreinte, la direction des tournois se permettra de réduire la grande finale en BO3.

Map pool :

- 1 - Arabie (voobly)
- 2 - Cambera
- 3 - Sand forest
- 4 - Coral Island
- 5 - Bypass
- 6 - Coast to Mountain
- 7 - Frozen River

Les maps numérotées de 1 à 6 seront jouées dans cet ordre à chaque nouveau round de la ronde suisse pendant la phase de qualification. La map numéro 7 sera disponible au jeu à partir des huitièmes de finale lors des draft map.

Le MOD **Gamers Assembly : Summer Edition 2022** est mis à disposition, pensez à le télécharger.



4.3. Paramétrage de la partie

Joueur A vs. Joueur B

Lors de la création du salon, pensez à mettre **Visibilité « Public »** puis cocher **« Autoriser spectateur et Masquer civilisations »**.

Les paramètres de la partie doivent être ceux du ladder 1v1 à savoir :

- Game mode : *Carte Aléatoire*
- Style de carte : *Personnalisée* (MOD Gamers Assembly : Summer Edition 2022)
- Taille Map : *Très petite* (2 joueurs)
- Difficulté IA : *Standard*
- Ressources : *Standard*
- Population : *200*
- Vitesse de jeu : *Normal*
- Révélation de la map : *Normal*
- Age de début : *Âge Sombre*
- Age de fin : *Standard* (Age impérial)
- Condition de victoire : *Limite de temps à 900 ans soit 1h15 age of minute ou 47 min IRL*
- Équipe fixe : *[X] Oui*
- Faire équipe : *[] Non*
- Position d'équipe : *[X] Oui*
- Exploration partagée : *[] Non*
- Vitesse fixe : *[X] Oui*
- Code de triche : *[] Non*
- Mode turbo : *[] Non*
- Toutes les technologies : *[] Non*
- Partie sauvegardée : *[X] Oui*

4.4. Déroulement d'un match

Au début de la compétition, les joueurs seront classés en seed selon leur ELO 1v1 RM actuel qui sera retenu le **vendredi 23 septembre à 21h00**.

Le coach pourra participer au choix des maps ainsi qu'entre les matchs mais ne devra en aucun cas communiquer avec le joueur durant le cours de la partie.



L'ensemble des parties devra se jouer dans un délai de 900 ans soit 1h15 age of minutes. Si aucun des joueurs n'a gagné avant la fin du temps imparti, le vainqueur sera celui avec le score le plus élevé à la fin de la partie.

Toutes les civilisations du jeu sont autorisées pendant le tournoi.
Le lame est autorisé (sauf pour supprimer les arbres autour du forum de son adversaire).

Sur « Coast to mountain » et « Frozen river », le fight de pion est interdit et un « RE » pourra être demandé en cas de pose de TC côte à côte.
Seul un « RE » pour map buggée pourra être demandé et se fera uniquement après concertation avec les administrateurs.

En cas de litige, seuls les administrateurs pourront prendre une décision.
Il est interdit de parler / déconcentrer un joueur lors d'un match.

4.5. Phase qualificative

Ronde suisse en 6 round BO1.
Choix de votre civilisation sans aucune restriction.
A la fin de la ronde suisse, 16 joueurs seront qualifiés

4.6. Phase finale

Un classement des 16 joueurs qualifiés sera effectué en fonction de leur parcours et de leur seed respectif. Ce classement permettra d'établir le tableau final pour la suite de la compétition.

A partir des huitièmes de finale, les drafts map/civ seront les mêmes jusqu'à la fin de la compétition.

Les huitièmes de finale en BO3 avec draft map/civ à l'issue desquels nous aurons les 8 finalistes.

Les quarts et demies finales en BO3 avec draft map/civ.

La petite finale (3ème et 4ème places) en BO3 et la grande finale (1ère et 2nd places) en BO5 avec draft map/civ.



Le **Joueur A** sera celui avec le ELO le plus élevé et sera l'host pour la draft map, le **Joueur B** sera celui avec le ELO le moins élevé et sera l'host pour la draft civ.

Pas de looser bracket.

4.6.1. Draft map

- Joueur A : BAN
- Joueur B : BAN
- Joueur B : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur B : PICK

La dernière map sera la première à être jouée.

- Game 1 : Dernière map de la draft map
- Game 2 : Home map du perdant **Game 1**
- Game 3 : Home map perdant **Game 2** (en cas de 1-1 après les Games 1 et 2)

Lien du draft map : <https://aoe2cm.net/preset/ROWOc>

4.6.2. Draft civ

- Joueur A : BAN
- Joueur B : BAN
- Joueur B : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur B : PICK
- Joueur B : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur B : PICK
- Joueur B : PICK
- Joueur A : PICK
- Joueur A : SNIPE
- Joueur B : SNIPE

Lien du draft civ : <https://aoe2cm.net/preset/baMln>



5. Infractions au règlement & sanctions

Si un joueur est soupçonné de triche durant un match, l'administrateur peut prendre le droit de vérifier le contenu du jeu dans l'ordinateur du joueur suspecté.

Lors de la compétition, les joueurs se doivent d'être à l'heure pour les rencontres. Un retard de 5 minutes maximum pourra être autorisé par joueur. En cas de récidive le joueur se verra disqualifié.

Il est interdit de parler / déconcentrer un joueur lors d'un match.

6. Stream et rediffusion

Pour pouvoir diffuser vos parties, vous devez impérativement faire la demande auprès de mediatv@futurolan.net et respecter l'overlay imposé par l'organisation, sous peine de sanctions.

7. Gains

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de **90 jours maximum**, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Un joueur déclarant forfait ou étant disqualifié de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois. Par ailleurs, les gains non réclamés dans **un délai de 6 mois**, après la fin de l'événement, soit **avant le 25 mars 2023**, ne seront pas versés.

Le Cash Prize de 1000 € sera réparti de la façon suivante :

- ★ 1er : 400 €
- ★ 2nd : 200 €
- ★ 3ème : 140 €
- ★ 4ème : 100 €
- ★ 5ème au 8ème : 40€