



# Gamers Assembly : Occitanie Edition 2019

## Règlement FIFA 19

Association Futurolan - 11, rue Paul Gauvin - 86280 Saint-Benoît  
Tél : 05.49.45.00.89 - fax : 09 72 22 66 58  
tournois@futurolan.net - [www.futurolan.net](http://www.futurolan.net)  
N° SIRET : 443 058 110 00026 - APE : 94992  
N° de déclaration en préfecture : 086301 1731



## Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
06/05/2019	V1.0	Rédaction du modèle GA : Occitanie Edition 2019
09/05/2019	V1.1	Modif lots / cashprize
16/05/2019	V1.2	Rédaction du règlement



# Tables des matières

I - Règles générales	4
I.1 - Application du règlement	4
I.2 - Date et lieu	4
II – Eligibilité	4
II.1 - Participation au tournoi	4
II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe	4
II.3 – Joueurs	5
II.4 - Age minimum	5
III - Matériel	5
IV - Jeu & format du tournoi	5
IV.1 - Version du jeu	5
IV.2 - Format de match	5
IV.3 - Déroulement d'un match	6
IV.4 - Phase de poule	6
IV.5 - Phase finale	7
V - Infractions au règlement	7
VI - Stream & rediffusion	8
VII - Matches sur scène	8
VII.1 - Accès arrière-scène/scène	9
VII.2 - Planning arrière-scène/scène	9
VII.3 - Équipements imposés	9
VII.4 - Pénalités	10
VIII - Gains	10

# I - Règles générales

## I.1 - Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la Gamers Assembly : Occitanie Edition via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

FuturoLAN se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'il connaisse la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

## I.2 - Date et lieu

La Gamers Assembly : Occitanie Edition se tiendra du 21 au 23 Juin 2019 au Sud de France Arena (34). Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet :

<https://oes2019.gamers-assembly.net/infos>

Il s'agit d'un évènement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

Le tournoi FIFA19 se déroulera le samedi 22 Juin 2019 de 10h à 19h avec la finale l

e dimanche 23 Juin 2019 10h.

# II – Eligibilité

## II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche.

## II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe

Un capitaine d'équipe devra être choisi au sein de votre équipe afin de faciliter l'organisation en début de tournois (notamment pour les "captain time", auquel seulement les capitaines/managers de chaque équipes devront être

présent). Concernant le manager, il n'est autorisé d'en avoir qu'un seul par équipe. Cependant, et si l'équipe le souhaite, ce dernier peut remplacer le capitaine d'équipe lors d'un captain time.

## II.3 – Joueurs

Le tournoi se joue en solo.

## II.4 - Age minimum

Le tournoi FIFA est accessible à partir de l'âge de 12 ans.

# III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra :

Votre manette ainsi qu'un casque audio.

Les consoles PS4 + 2 manettes + écrans gaming 24" + jeux sont fournis

# IV - Jeu & format du tournoi

## IV.1 - Version du jeu

FIFA19 à la dernière version en cours

## IV.2 - Format de match

Tous les matchs auront lieu sur le mode classique du jeu FIFA 19, pas le mode FUT.  
Toutes les équipes et pays sont autorisés sauf l'équipe Adidas et le 11 de légende.

Pour le choix des équipes, un pile ou face sera effectué avant chaque match.

Le vainqueur pourra choisir en premier son équipe, son adversaire devra choisir une équipe différente pour éviter le bug du joueur qui dézone.

Chaque match sera joué dans ces conditions :

- Durée période : 6 minutes
- Niveau difficulté : Champion
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Avertissements : Oui

- Mains : Sans
- Affichage du temps/score : Oui
- Caméra : Diffusion TV
- Radar : 2D
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique : Obligatoire
- Formations personnalisées : Interdites
- Tactiques personnalisées : Autorisées
- Gardiens manuels : Interdits

### IV.3 - Déroulement d'un match

Match en « Best Of 1 » pendant les phases de poules le samedi 22 Juin 2019 à 10h

Il se joue en une partie et oppose deux joueurs.

La partie se termine à la fin des 90 minutes.

Il n'y a pas de prolongation, ni de penalties.

Match « Aller-Retour » pendant les phases finales le samedi 22 Juin 2019 à 16h

Il se joue en deux parties et oppose deux joueurs.

La partie se termine à la fin des 90 minutes.

Il n'y a pas de prolongation, ni de penalties.

Vous jouez à domicile et à l'extérieur. Le vainqueur est désigné sur le cumul des deux scores.

Le joueur qui compte le plus de buts sur l'ensemble des deux rencontres s'impose.

Si les deux joueurs sont à égalité à l'issue des deux parties, le joueur qui a marqué le plus de buts à l'extérieur s'impose.

Si les deux joueurs sont toujours à égalité, il faudra disputer une prolongation, voire une séance de tirs au but.

A la fin de la rencontre, les 2 joueurs doivent rapporter le score auprès des arbitres du tournoi.

Les joueurs doivent vérifier le score enregistré sur l'Intranet

### IV.4 - Phase de poule

Les 64 joueurs seront répartis dans 8 poules de 8 joueurs pour s'affronter en « Best Of 1 ».

Chaque joueur rencontrera les autres joueurs présents dans sa poule.

- Une victoire rapporte **3 points**
- Un match nul rapporte **1 point**
- Une défaite rapporte **0 points**.

Les critères pour départager et établir un classement au sein d'une poule sont les suivants :

- Plus grand nombre de points obtenus en phase de poule

- En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, le partage s'effectuera avec :
- Goal average entre les joueurs à égalité de points

En cas de nouvelle égalité parfaite entre plusieurs joueurs, un match pour les départager aura lieu.

Les 4 **meilleurs joueurs de chaque poule** seront qualifiés pour les phases finales.

## IV.5 - Phase finale

Les 32 meilleurs joueurs seront répartis dans un arbre à élimination directe en 16ème de finale pour s'affronter en « Aller-Retour ».

Les équipes/joueurs qualifié dans la phase finale seront répartis en fonction de leur place lors des poules.

L'équipe ayant finit première de la poule A est désigné A1  
L'équipe ayant finit 4e de la poule D est désigné D4

Le croisement dans l'arbre sera le suivant :

A1 vs D4  
C2 vs B3  
H1 vs E4  
F2 vs G3  
D1 vs A4  
B2 vs C3  
E1 vs H4  
G2 vs F3  
B1 vs C4  
D2 vs A3  
G1 vs F4  
E2 vs H3  
C1 vs B4  
A2 vs D3  
F1 vs G4  
H2 vs E3

## V - Infractions au règlement

Les officiels du tournoi sont les arbitres et le directeur du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un directeur de tournoi. Celui-ci à tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. Le directeur de tournoi attribue les arbitres aux matchs, peut donner des avertissements, peut donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Manger nourriture et/ou boissons dans la zone de jeu (exception pour l'eau)
- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de convocation
- Contester la décision d'un officiel de tournoi
- Utiliser un langage ou des gestes insultants
- Être coupable de comportement antisportif
- Recevoir plus d'un avertissement
- Être coupable d'actes violents
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi
- Violier les règles de ce règlement.

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement le match en cours, ou le prochain si il ne joue pas.

Les actions de jeu suivantes sont interdites et peuvent aller de la perte du match à l'exclusion du joueur au tournoi (selon le jugement du directeur de tournoi) :

- L'utilisation de la pause pendant une action de jeu.
- La pause doit être utilisée en cas de problème technique en dehors d'une action de jeu avec l'accord de l'adversaire.
- L'utilisation de bugs qui changent le principe du jeu est interdit.

Après étude d'une infraction au règlement du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification du joueur, l'expulsion du joueur et l'interdiction de participer aux futures compétitions pour un temps indéfini.

## VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir stream vos parties, vous devez faire la demande auprès de [mediatv@futurolan.net](mailto:mediatv@futurolan.net) et respectez l'overlay imposé par l'organisation, sous peine de sanctions.

Les WebTVs officielles sont choisies par l'organisation, et ces dernières ont le choix de couvrir les matches qu'ils souhaitent, vous ne pouvez pas refuser d'être stream, sous peine de sanctions.

## VII - Matches sur scène

Les joueurs doivent accepter les conditions particulières liées à la scène, notamment :



- éclairage spécial
- flexibilité du planning et contraintes de timing
- équipement imposé
- mouvements et placement des techniciens audiovisuel FuturoLAN
- mouvements du staff technique
- respect des partenariats et des exigences partenaires de la Gamers Assembly : Occitanie Edition

Les joueurs ne pourront notamment pas faire valoir un partenariat joueur ou équipe s'il entre en conflit avec un partenaire Gamers Assembly : Occitanie Edition (sauf équipements joueurs à apporter, voir art IV.).

Dans tous les cas, l'organisateur se réserve le droit d'autoriser ou d'interdire tout accessoire ou équipement sur scène qu'il jugerait inapproprié, sans justification d'aucun motif.

## VII.1 - Accès arrière-scène/scène

L'accès arrière scène/scène est sujet à accréditation spéciale délivrée au point d'accueil arrière-scène. Seuls les joueurs et un coach par équipe seront habilités à leur arrivée.

Seuls les responsables scène peuvent donner des accréditations supplémentaires (notamment pour les photographes/caméraman d'équipe).

## VII.2 - Planning arrière-scène/scène

Les joueurs doivent se présenter à l'accueil arrière-scène au moins 1h avant leur passage prévu sur scène.

Le « show » scène doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning : les joueurs doivent donc être prêts à monter sur scène au moins 15 minutes avant l'heure du match indiquée.

Les joueurs disposeront de 30min pour faire leurs réglages et leurs échauffements sur leurs configurations.

Durant le match, une pause de 5 minutes maximum sera effectuée entre chaque manche.

Les joueurs ne pourront pas quitter l'arrière-scène sans la permission du staff durant les 15 minutes qui précèdent le passage sur scène.

## VII.3 - Équipements imposés

Une partie du matériel de jeu sur scène est imposé :

- console



- Ecran
- Casque audio

Les seuls éléments que les joueurs doivent apporter sont :

- Manette

Tout équipement supplémentaire sera sujet à autorisation par l'organisateur.

De plus, les joueurs doivent utiliser le logiciel de communication vocale fourni par le staff (sauf si le jeu propose une communication vocale intégrée). Aucun autre logiciel (ou serveur) ne pourra être utilisé.

## VII.4 - Pénalités

Tout manquement au respect des consignes de scène sera porté aux administrateurs tournoi pour sanctions.

Sur décision de l'organisateur, chaque manquement pourra également faire l'objet d'une pénalité sur la récompense potentielle du joueur (ou de son équipe) à hauteur de 20% de la récompense obtenue. Ces pénalités sont cumulatives.

En dernier recours, l'organisateur pourra prononcer la perte du match prévu sur scène.

## VIII - Gains

S'agissant des lots, la responsabilité de l'Association organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés. L'Association organisatrice n'est ni fournisseur, ni vendeur, ni distributeur des lots (sa responsabilité étant limitée à l'acte juridique de leur délivrance) et n'endosse aucune responsabilité contractuelle relative au transport, au bon fonctionnement, à l'emploi, à la conformité aux normes auxquelles ils sont éventuellement soumis ou à la sécurité d'utilisation des lots attribués. L'Association organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction des gagnants concernant leurs lots.

L'association organisatrice se réserve le droit de toute modification (inversion, suppression ou ajout) sur les lots distribués.

Après consultation et approbation des joueurs, le cashprize remporté par l'équipe sera versé à un seul joueur / entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.



Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de 90 jours maximum, dans la mesure où toutes les informations nous ont été transmises. Cependant, il faudra communiquer ceci à la fin du tournoi, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Tout bénéficiaire de dotation de type lot et/ou cashprize a 6 mois après la date de fin de l'événement pour réclamer sa dotation à l'association organisatrice, passé ce délai toute dotation est considérée comme définitivement perdue et ne pourra plus être réclamée.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition ou portant préjudice au bon déroulement du tournoi peut se voir retirer ou modifier ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.