

Gamers Assembly Winter Edition 2018

TOURNOI FORTNITE - REGLEMENT

1	Date et lieu.....	2
2	Application du règlement	2
3	Format du tournoi.....	3
3.1	Description du format.....	3
3.2	Système de points.....	3
3.3	Gestion des égalités	3
4	Déroulement d'un match.....	4
4.1	Interruption du match par des Administrateurs.....	4
4.2	Arrêt du match en cours par un joueur ou une équipe	4
4.3	Validation des résultats.....	4
4.4	Stream, Managers, Coachs et Observateurs.....	4
5	Paramètre de jeu	6
5.1	Paramètre Joueurs	6
5.2	Paramètres à vérifier.....	6
6	Infraction au règlement	7
6.1	Définition.....	7
6.2	Comportements interdits et sanctions	7
6.3	Actions de jeu interdites	7
6.4	Disqualification	7
7	Annexes.....	8



TOURNOI FORTNITE – REGLEMENT

1 DATE ET LIEU

Le tournoi Fortnite se déroule à partir du samedi 1er Décembre 2018 à 09h45 (pour le briefing des joueurs) jusqu'au dimanche 2 Décembre 2018 16h00 (heure de fin du tournoi).

Cependant, il est impératif que les joueurs arrivent au plus tôt pour installer leurs PC et de régler d'éventuels problèmes pouvant retarder l'organisation du tournoi (mise à jour, problème réseau, etc...). L'ouverture des halls aux joueurs est prévu le vendredi 30 Novembre 2018 à 18h00.

Ces heures ne reflètent pas l'ouverture de la Gamers Assembly Winter Edition pour les joueurs souhaitant participer à d'autres activités en dehors du tournoi, nous vous invitons à consulter le site de l'évènement, le Twitter et le Facebook.

<https://winter2018.gamers-assembly.net>

<https://twitter.com/GamersAssembly>

<https://www.facebook.com/GamersAssembly/>

Le Local hébergeant le tournoi se trouve à la Salle de l'Agora :

Salle de l'Agora

16 Avenue Gérard Girault

Jaunay-Marigny (86130)

2 APPLICATION DU REGLEMENT

En vous inscrivant sur le site de la Gamers Assembly Winter Edition, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.



TOURNOI FORTNITE – REGLEMENT

3 FORMAT DU TOURNOI

3.1 DESCRIPTION DU FORMAT

→ Voir en Annexe

3.2 SYSTEME DE POINTS

Kill : 7 points
-
Top 1 : 90 points
Top 2 : 75 points
Top 3 : 60 points
Top 4 : 50 points
Top 5 : 40 points
Top 6 : 30 points
Top 7 : 25 points
Top 8 : 20 points
Top 9 : 15 points
Top 10 : 10 points
Top 11 : 5 points
Top 12 : 0 points

3.3 GESTION DES EGALITES

En cas d'égalité à la fin d'une série de BR, il est prévu plusieurs solutions dans cet ordre:

- Un **goal-average** basé sur les **tops** :

Exemple pour BR4

Equipe A
Top 1 - Top 7 - Top 5 - Top 2
Équivalent en points : $1+7+5+2 = 15$ pts

Equipe B
Top 3 - Top 4 - Top 10 - Top 8
Équivalent en points : $3+4+10+8 = 25$ pts

L'équipe avec le moins de points passe devant l'équipe qui a le plus de point.
Donc dans cet exemple "Équipe A" passe devant "Équipe B".

- Un **goal-average** sera basé sur les **kills** :

L'équipe avec le plus de kill passe devant l'équipe qui a le moins de kill.

- Une décision sera prise en concertation avec les administrateurs



4 DEROULEMENT D'UN MATCH

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée. Toute équipe étant en retard sera déclarée forfait pour le match concernée.

Après l'annonce du code, vous aurez 2 minutes pour rejoindre le lobby, puis la partie démarre automatiquement.

Pendant le tournoi, tous les responsables d'équipes doivent obligatoirement être présents sur le serveur Discord dédié au tournoi Fortnite (le serveur sera fourni le jour de l'évènement).

4.1 INTERRUPTION DU MATCH PAR DES ADMINISTRATEURS

Fortnite est un jeu qui peut comporter quelques déconvenues (crashes, déconnexion) lors des LAN. Une partie sera relancée si moins deux équipes n'arrivent pas à accéder au lobby (hors retard ou problèmes de configuration).

Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion, réseau,...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match ou non.

4.2 ARRET DU MATCH EN COURS PAR UN JOUEUR OU UNE EQUIPE

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours quand son personnage de jeu n'est pas mort.

Une fois que l'ensemble des personnages mort d'une équipe, 3 joueurs doivent impérativement se déconnecter afin d'alléger que peut rencontrer le serveur.

Si un joueur ou une équipe quitte un match avant la mort de son personnage ou des personnages de l'ensemble de l'équipe, une sanction pourra être prise par les administrateurs.

4.3 VALIDATION DES RESULTATS

A la fin d'un match les joueurs doivent reporter le résultat du match auprès des officiels du tournoi. Deux captures d'écran (Top et Kill) doivent être prit pour chaque partie par la dernière personne en vie de l'escouade et remonté via le Google Form dédié au tournoi Fortnite (le lien du formulaire sera fourni le jour de l'évènement). Le but est d'éviter des contestations non-justifiée.

Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi.

Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valable possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

4.4 STREAM, MANAGERS, COACHS ET OBSERVATEURS

Un joueur ne peut pas refuser d'être streamé (et du coup d'être observé) par une personne en charge d'une WebTV, invitée spécialement, à cet effet, pour l'évènement. Un délai de 180 secondes est demandé au streamer.



TOURNOI FORTNITE – REGLEMENT

Votre équipe doit être composée de 4 joueurs, et au maximum de 4 joueurs et 1 responsable non-joueur (manager ou coach).

Lors d'un Battle Round, le responsable non-joueur :

- Est autorisé à regarder la partie en cours auprès de ces joueurs. Communication interdite avec son équipe pendant les parties.
- Est interdit de bouger de sa place (position derrière les joueurs ou hors de la zone joueur).
- Ne doit pas toucher l'équipement de l'un de ses joueurs.
- La consultation d'un écran étranger à l'équipe est prohibée et considérée comme tricherie.
- La communication d'information étrangère (provenant d'écrans extérieurs à l'équipe ou autres) est prohibée et considérée comme tricherie.

Un responsable non-joueur pourra être sanctionné s'il ne respecte pas les règles.

- Responsable averti
- Responsable exclu de la zone joueur pendant les BR
- Équipe exclue du tournoi.

Un joueur ayant fini ses matchs ou en attente du prochain ne peut pas observer un match de tournoi en cours, afin d'éviter la diffusion d'indications à un autre joueur faisant ledit match.



5 PARAMETRE DE JEU

5.1 PARAMETRE JOUEURS

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte Epic Games. Les joueurs sont invités à modifier leur nom affiché en ajoutant « Nom de team-Pseudo » (Gérer le compte).

Tous les joueurs ont le choix de jouer sur leur PC avec clavier / souris ou manette.

Toutes les parties se déroulent sur le serveur Europe (A vérifier avant validation de la participation sur place).

Tout élément modifiant l'expérience de jeu original est interdite (utilisation de programme, sticker et trou sur l'écran...).

Les joueurs devront porter un casque ou oreillettes intra-auriculaires pendant une partie pour éviter toute forme de communication avec des personnes en dehors de l'équipe.

5.2 PARAMETRES A VERIFIER

Le tournoi utilise le jeu vidéo "Fortnite: Battle Royale". Le jeu sera utilisé avec le dernier patch disponible, vous devez le télécharger avant la Gamers Assembly Winter Edition.

Le mode Diffuseur doit être désactivé.

Le serveur de jeu doit être paramétré sur Europe (Mode de jeu : Section). Vos drivers de cartes graphiques doivent être à jour.

Ce paramétrage fera l'objet d'une vérification individuelle par les officiels du tournoi.



6 INFRACTION AU REGLEMENT

6.1 DEFINITION

Les officiels du tournoi sont les runners, les administrateurs et les directeurs du tournoi. Le tournoi est contrôlé par un administrateur principal et un directeur de tournoi. Ces derniers ont tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. L'administrateur principal attribue les administrateurs et runners aux matchs. Ils pourront donner des avertissements, peuvent donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

6.2 COMPORTEMENTS INTERDITS ET SANCTIONS

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi,
- Arriver en retard à l'heure de convocation,
- Contester la décision d'un officiel de tournoi,
- Utiliser un langage ou des gestes insultants,
- Être coupable de comportement anti-sportif,
- Recevoir plus d'un avertissement,
- Être coupable d'actes violents,
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable,
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi,
- Violer les règles de ce règlement,
- Faire du cross Team,
- Communiquer avec une personne étrangère de l'équipe pendant un BR

Un joueur recevant une sanction peut faire

- Perdre la manche en cours à son équipe et l'annulation des kills.
- Exclure son équipe du tournoi.

6.3 ACTIONS DE JEU INTERDITES

L'utilisation de bug ou d'action qui change ou dénature le principe habituel du jeu est strictement interdite durant un match et les sanctions nécessaires seront prises par les officiels du tournoi. Toute forme d'utilisations de script est interdite.

6.4 DISQUALIFICATION

Après étude d'une infraction au règlement par l'administrateur principal et/ou du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l'interdiction de participer aux futures compétitions durant un an.



TOURNOI FORTNITE – REGLEMENT

Samedi 1 Décembre 2018

Dimanche 2 Décembre 2018

10h-12h30 13h30-15h30 16h00-18h00

19h00-21h30

09h00-12h00

13h00-16h00

Placement

Playoff

Finales

1 Partie d'échauffement/test
puis

10 Parties en Round Swiss
(BR10)

2 Lobby de 12 équipes

A l'issu des 10 tours de la ronde suisse :
1^{er} au 6^{ème} sont qualifiées pour la Grande Finale
7^{ème} au 18^{ème} iront en Playoff
19^{ème} au 24 sont qualifiées pour la Petite Finale

4 Parties
(BR4)

1 Lobby de 12 équipes

A l'issu des 4 parties :
1^{er} au 8^{ème} sont qualifiées pour la Grande Finale
9^{ème} au 12^{ème} sont qualifiées pour la Petite Finale

1 Partie d'échauffement/test
puis

2x4 Parties
(BR6)

1 Lobby Grande Finale de 12 équipes
1 Lobby Petite Finale de 12 équipes