



# Gamers Assembly : Halloween Edition 2019

## Règlement Hearthstone

Association Futurolan - 11, rue Paul Gauvin - 86280 Saint-Benoît  
Tél : 05.49.45.00.89 - fax : 09 72 22 66 58  
tournois@futurolan.net - [www.futurolan.net](http://www.futurolan.net)  
N° SIRET : 443 058 110 00026 - APE : 94992  
N° de déclaration en préfecture : 086301 1731



## Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
16/10/2019	V1.0	Rédaction du modèle GA : Halloween Edition 2019
01/11/2019	V1.1	Modification du format



# Tables des matières

4  
4  
4  
4  
4  
4  
4  
5  
5  
5  
5  
5  
6  
6  
6  
6  
6  
6  
7  
7  
7  
7  
8  
8  
9  
9  
9  
10



# I - Règles générales

## I.1 - Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la Gamers Assembly : Halloween Edition via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

FuturoLAN se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'il connaisse la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

## I.2 - Date et lieu

La Gamers Assembly : Halloween Édition se tiendra du 8 au 11 Novembre 2019 à la Salle de la Hune (Saint-Benoît, 86280).

Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet :

<https://halloween2019.gamers-assembly.net/infos>

Il s'agit d'un événement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

Le tournoi se déroulera du 9 novembre 2019 à 9H au 11 novembre 17H

Si vous le souhaitez les joueurs peuvent venir dès 18h le Vendredi 8 Novembre pour installer leurs équipements.

# II – Eligibilité

## II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche.

## II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe

Le manager peut, s'il le souhaite, reporter les résultats pour ses joueurs, il prend en revanche la responsabilité du résultat reporté.



## II.3 - Joueurs

Le tournoi se joue en solo.

## II.4 - Age minimum

Aucune limite d'âge n'est imposée sur ce tournoi.

## II.5 - Prérequis

Afin de pouvoir participer au tournoi. Le joueur devra fournir :

- Le battle.net
- Créer une fiche avec les 3 Decks utilisés sur le site <https://www.yaytears.com/>

Les decklists seront ouvertes, tous les joueurs pourront donc les consulter, et les joueurs devront remettre leurs decklists avant le Vendredi 8 Novembre 16h00 (toujours par mail à l'adresse suivante en précisant votre pseudonyme : [wwetittle@gmail.com](mailto:wwetittle@gmail.com) )

**Ce tournoi sera joué en format Standard. Vous n'êtes pas autorisés à utiliser des decks Wild !**

## III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra :

Votre ordinateur, alimentation, câble Ethernet (minimum 10m) clavier, souris, casque audio ainsi qu'une multiprise.

## IV - Jeu & format du tournoi

### IV.1 - Version du jeu

Une version d'Hearthstone à jour est requise



## IV.2 - Format de match

Le format du tournoi sera le format Conquest.

Il s'agit d'un format où chaque joueur a 3 decks d'une classe différente.

Les joueurs soumettent 3 decks,

Au début du BO chaque joueur Ban une classe du joueur adverse et choisisse la classe de départ.

Et une fois gagné avec le premier deck il n'est plus utilisable tout le long du BO,

Pour gagner le BO il faut gagner avec ses 2 decks,

Cependant pour la finale (BO5) il n'y aura pas de Ban et il faudra gagner avec ses 3 decks

## IV.3 - Déroulement d'un match

### IV.3.A - Avant un match

Avant le premier match du Bo, chaque joueur choisisse la classe bannit pour leur adversaire pendant le BO. Une fois la sélection faite. Il choisisse leur deck de départ.

### IV.3.B - Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux.

Les logiciels de type « tracker », ainsi que toute autre addon, sont interdits.

Pendant un match, il est interdit d'avoir un spectateur (en dehors des streamers officiels)

### IV.3.C - Après un match

A la fin d'un match, les deux joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer le score directement auprès des administrateurs du tournoi,

## IV.4 – Groupe Round Robin

Il y a aura 6 groupes de 4 participants. Chaque joueurs du groupe vont s'affronter et les résultats de chaque groupe créera un seeding pour les phases éliminatoires.



## IV.5 - Phases Eliminatoires

Il s'agit d'un arbre à double élimination, Cet arbre est donc divisé en deux partis le Winner Bracket (WL) et le Looser Bracket (LB), Un joueur qui perd en WB va en LB pour ainsi avoir une opportunité de remonter le bracket. Cependant une défaite en LB engendre une élimination au tournoi.

Tout le tournoi se fait en BO3 sauf la finale en BO5,

# V - Déconnexions et litiges

Toute réclamation doit être appuyée par une capture d'écran et constatée par une personne du staff. L'arbitre devra alors prendre une décision :

## V.1. Déconnexions

- En cas de déconnexion si l'écran de déconnexion/ pause apparaît : faire un imprim écran avec les points de vie ainsi que les cartes dans la main
- Si l'écran de déconnexion n'apparaît pas se déconnecter durant un partie peut entraîner une manche perdue sur décision de l'admin pour le joueur déconnecté. L'adversaire doit fournir un screenshot de la déconnexion.

## V.2. Litiges

- En cas de non-respect du règlement (problème de conformité de decklist par exemple), n'importe quel joueur et/ou manager présent peut demander à un arbitre de constater l'infraction. L'arbitre pourra juger lui-même d'une sanction qui conviendra aux deux parties. Si l'une des deux parties souhaite contester la décision, il peut demander à appeler le Head arbitre qui prendra une décision définitive.
- En cas de soupçon de triche (communication avec d'autres joueurs pendant une partie par exemple), les joueurs doivent impérativement appeler un arbitre qui prendra connaissance de ces soupçons et confronte, si nécessaire, les intéressés. Des sanctions ne seront appliquées qu'en cas de triche avérée.
- En cas de différence entre la decklist jouée pendant le match et celle fournie aux admins, l'admin a la possibilité de disqualifier le joueur fautif.

## V.3. Joueurs absents

Si vous adversaire n'est pas présent dans les 15 minutes après le check-in, contactez l'admin de votre zone



## VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir stream vos parties, vous devez faire la demande auprès de [mediatv@futurolan.net](mailto:mediatv@futurolan.net) et respecter l'overlay imposé par l'organisation, sous peine de sanctions.

Les WebTVs officielles sont choisies par l'organisation, et ces dernières ont le choix de couvrir les matches qu'ils souhaitent, vous ne pouvez pas refuser d'être stream, sous peine de sanctions.

## VII - Matches sur scène

Les joueurs doivent accepter les conditions particulières liées à la scène, notamment :

- éclairage spécial
- flexibilité du planning et contraintes de timing
- équipement imposé
- mouvements et placement des techniciens audiovisuel Futurolan
- mouvements du staff technique
- respect des partenariats et des exigences partenaires de la Gamers Assembly : Halloween Edition

Les joueurs ne pourront notamment pas faire valoir un partenariat joueur ou équipe s'il entre en conflit avec un partenaire Gamers Assembly : Halloween Edition (sauf équipements joueurs à apporter, voir art IV.).

Dans tous les cas, l'organisateur se réserve le droit d'autoriser ou d'interdire tout accessoire ou équipement sur scène qu'il jugerait inapproprié, sans justification d'aucun motif.

### VII.1 - Accès arrière-scène/scène

L'accès arrière scène/scène est sujet à accréditation spéciale délivrée au point d'accueil arrière-scène. Seuls les joueurs et un coach par équipe seront habilités à leur arrivée.

Seuls les responsables scène peuvent donner des accréditations supplémentaires (notamment pour les photographes/caméraman d'équipe).





## VII.2 - Planning arrière-scène/scène

Les joueurs doivent se présenter à l'accueil arrière-scène au moins 1h avant leur passage prévu sur scène.

Le « show » scène doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning : les joueurs doivent donc être prêts à monter sur scène au moins 15 minutes avant l'heure du match indiquée.

Durant le match, une pause de 5 minutes maximum sera effectuée entre chaque manche.

Les joueurs ne pourront pas quitter l'arrière-scène sans la permission du staff durant les 15 minutes qui précèdent le passage sur scène.

## VII.3 - Équipements imposés

Une partie du matériel de jeu sur scène est imposé :

- PC ou console
- Ecran
- Casque audio

Les seuls éléments que les joueurs doivent apporter sont :

- Clavier ou Contrôleur de jeu
- Souris / Tapis de souris

Tout équipement supplémentaire sera sujet à autorisation par l'organisateur.

## VII.4 - Pénalités

Tout manquement au respect des consignes de scène sera porté aux administrateurs tournoi pour sanctions.

Sur décision de l'organisateur, chaque manquement pourra également faire l'objet d'une pénalité sur la récompense potentielle du joueur (ou de son équipe) à hauteur de 20% de la récompense obtenue. Ces pénalités sont cumulatives.

En dernier recours, l'organisateur pourra prononcer la perte du match prévu sur scène.



## VIII - Gains

S'agissant des lots, la responsabilité de l'Association organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés. L'Association organisatrice n'est ni fournisseur, ni vendeur, ni distributeur des lots (sa responsabilité étant limitée à l'acte juridique de leur délivrance) et n'endosse aucune responsabilité contractuelle relative au transport, au bon fonctionnement, à l'emploi, à la conformité aux normes auxquelles ils sont éventuellement soumis ou à la sécurité d'utilisation des lots attribués. L'Association organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction des gagnants concernant leurs lots.

L'association organisatrice se réserve le droit de toute modification (inversion, suppression ou ajout) sur les lots distribués.

Après consultation et approbation des joueurs, le cashprize remporté par l'équipe sera versé à un seul joueur / entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de 90 jours maximum, dans la mesure où toutes les informations nous ont été transmises. Cependant, il faudra communiquer ceci à la fin du tournoi, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Tout bénéficiaire de dotation de type lot et/ou cashprize a 6 mois après la date de fin de l'événement pour réclamer sa dotation à l'association organisatrice, passé ce délai toute dotation est considérée comme définitivement perdue et ne pourra plus être réclamée.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition ou portant préjudice au bon déroulement du tournoi peut se voir retirer ou modifier ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.