



Gamers Assembly 2021

Online Edition

**Règlement
Fortnite Trio**

Association Futurolan - 11, rue Paul Gauvin - 86280 Saint-Benoît
Tél : 05.49.45.00.89 - fax : 09 72 22 66 58
tournois@futurolan.net - www.futurolan.net
N° SIRET : 443 058 110 00026 - APE : 94992
N° de déclaration en préfecture : 086301 1731



Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
28/02/2021	v1.0	Rédaction du règlement



Table des matières

I - Règles générales	4
I.1 - Application du règlement	4
I.2 - Date et lieu	4
II - Eligibilité	4
II.1 - Participation au tournoi	4
II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe	4
II.3 - Joueurs	5
II.4 - Age minimum	5
III - Matériel	5
IV - Jeu & format du tournoi	5
IV.1 - Version du jeu	5
IV.2 - Format de match	5
IV.3 - Déroulement d'un match	5
IV.4 - Phase de poule	6
IV.5 - Phase finale	6
V - Infractions au règlement	6
VI - Stream & rediffusion	6
VII - Gains	7



I - Règles générales

I.1 - Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la Gamers Assembly 2021 via la billetterie en ligne (gratuit), vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

FuturoLAN se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils connaissent la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

I.2 - Date et lieu

La Gamers Assembly 2021 se tiendra du 3 au 5 avril 2021.

Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet :

<https://ga2021.gamers-assembly.net/infos>

Il s'agit d'un événement "online" (en ligne), pour participer au tournoi, votre présence sur le discord de la Gamers Assembly est obligatoire. [Cliquez sur le lien pour le rejoindre.](#)

Le tournoi Fortnite se passera du dimanche 4 au lundi 5 Avril 2020.

II - Eligibilité

II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche.

Un joueur participant à un tournoi récompensé par un cashprize doit avoir 12 ans minimum au moment du début du tournoi. L'âge du joueur doit respecter le PEGI du jeu du tournoi (<https://pegi.info/>).

Le tournoi utilise le système War Legend System <https://system-beta.warlegend.net/> . Pour participer, les participants doivent avoir un compte Epic Games pour se connecter et s'inscrire.

Les instructions seront données une fois le discord rejoint. En cas de difficulté, les organisateurs seront disponibles pour répondre à vos questions. Si les joueurs ne jouent pas avec le compte utilisé pour leur inscription, les points ne seront pas comptabilisés lors des différentes parties.



C'est un tournoi PC uniquement. Vous devez avoir le matériel adapté.

II.2 - Capitaine de l'équipe

Un capitaine d'équipe devra être choisi au sein de votre équipe afin de faciliter l'organisation. Il est celui qui créera l'équipe sur le site War Legend System et celui qui devra récupérer la clé de partie personnalisée.

II.3 - Joueurs

Le tournoi se joue en équipe de 3 joueurs.

Aucun remplacement n'est autorisé durant toute la durée du tournoi.

II.4 - Age minimum

Les participants au tournoi doivent être minimum âgés de 13 ans.

III - Matériel et logiciels

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra :

Votre ordinateur, alimentation, câble ethernet (minimum 10m) clavier, souris (et/ou manette) et casque audio.

Un accès internet vous permettant de jouer à Fortnite.

Périphériques :

Tous les périphériques physiques compatibles Fortnite sont autorisés.

Validation des résultats :

Le tournoi utilise le système WLS. Le classement est établi à partir du fichier de rediffusion (replay) de la partie.

Tous les joueurs participants au tournoi doivent avoir les replays activés sur leur jeu et installer le client WLS (logiciel) sur leur ordinateur afin de pouvoir participer et d'avoir leurs points comptabilisés.

En cas de problème, les joueurs sont invités à envoyer leur replay manuellement directement sur le site de l'événement dans l'onglet "Upload a replay" (EN).

IV - Jeu & format du tournoi

IV.1 - Version du jeu

La dernière version du jeu est disponible sur le launcher Epic Games Store.



IV.2 - Format du tournoi

Le tournoi est composé de 2 phases ouvertes à tous. D'une phase de semi-finale (98 équipes participantes) et d'une finale (33 équipes participantes).

Les équipes qualifiées lors de la première phase d'Open, ne pourront pas participer à la seconde phase d'Open.

La non participation à une partie d'une manche, implique un score nul.

Le classement du tournoi sera disponible en temps réel sur le site de la GA. Les résultats finaux de chaque phase seront confirmés après revue par l'organisateur. Un délai minimum de 15 minutes entre la fin de la dernière manche et la clôture des résultats est prévu pour permettre aux équipes de contester les scores. Aucune contestation ne pourra avoir lieu après clôture. Si une équipe a besoin d'un délai supplémentaire pour contester, elle doit le demander avant la clôture. L'extension du délai est à la discrétion de l'organisateur.

Le changement de coéquipier sera bloqué pour les phases Semi-finale et Finale.

Pour les phases d'open, si vous changez de coéquipier (ou que l'un d'eux quitte votre équipe), l'équipe originale déclare forfait, cette action est irréversible. Son score est sauvegardé pour archive, mais elle ne pourra pas être qualifiée - même si elle est éligible. Cette fonctionnalité vous permet de changer d'équipe entre les deux phases d'Open si vous le souhaitez.

Précision: Un joueur ne peut avoir qu'une seule équipe valide à la fois. Quitter une équipe pour aller dans une autre signifie que votre ancienne est forfait - elle abandonne la compétition.

Nombre de manche:

- Open #1 : 4 manches
- Open #2 : 4 manches
- Semi-finale : 4 manches
- Finale : 5 manches



IV.3 - Système de point

Open (FNCS - C2S5)

Scoring 		
MODE	RANK	PTS
Trio	1	25
Kill	2	20
1	3	16
	4	14
	...	+1
	16	2
	17	1



Semi-finale et Finale (FNCS - C2S5)

Scoring 		
MODE	RANK	PTS
Trio	1	30
Kill	2	25
2	3	20
	4	14
	...	+1
	16	2
	17	1

A chaque fin de partie, des points sont attribués à chaque équipe suivant ce système.
La somme des points de toutes les parties détermine le classement final.

A la fin de la phase, en cas d'égalité entre les deux équipes, les critères suivants sont pris en compte :

- Nombre de victoire royale
- Nombre moyen d'élimination par manche
- Nombre moyen de point par manche

IV.4 - Déroulement des phases et matchs

Phase de qualification "Open"

La clé de partie personnalisée sera distribuée via le site War Legend System. Les joueurs auront 5 minutes pour la première partie pour rejoindre la file d'attente dans Fortnite, 3 minutes pour les parties suivantes.

Si plus de 1000 équipes participent, il y aura plusieurs file d'attente. Chacune ayant un maximum de 1000 équipes, soit 3000 joueurs. Les joueurs n'auront pas la visibilité sur le nombre total de file d'attente.

Les joueurs n'ayant pas rejoint la partie, auront un score de 0 point sur la manche.

Phase de semi-finale



La clé de partie personnalisée sera distribuée via le site War Legend System. Les joueurs auront 5 minutes pour la première partie pour rejoindre la file d'attente dans Fortnite, 3 minutes pour les parties suivantes.

Phase de finale :

La clé de partie personnalisée sera distribuée via le site War Legend System. Les joueurs ont 5 minutes pour rentrer la clé sur leur jeu.

Remake :

Pour les phases d'Open et de Semi-finale, aucun match "unique" ne sera "remake".

Si un incident impacte plusieurs sessions, l'organisateur se réserve le droit de remake l'intégralité des sessions d'une manche. Mais en aucun cas un remake ne pourra concerner qu'une partie des sessions d'une manche.

V - Infractions au règlement

Toute tentative de triche ou comportement déplacé peut entraîner des sanctions de la part de l'organisation.

Un comportement exemplaire est attendu que ça soit sur le discord, sur les streams ou sur les différents réseaux sociaux.

Tous les joueurs auront un traitement égaux face aux sanctions. Les joueurs "confirmés" ne bénéficient pas de conditions particulières.

Peut entraîner une sanction (avertissement) :

- Comportement négatif (spam sur le chat, ...)
- Tentative de tricherie
- Perturber le déroulement du tournoi

Peut entraîner une disqualification (avertissement) :

- Donner la clé à des joueurs extérieurs du tournoi
- Tricherie (Alliance avec une autres équipes)
- Comportement négatif envers les autres joueurs (Insultes, menaces ...)
- Comportement négatif envers l'organisation (Insultes, menaces ...)

En cas de signalement, il faut s'adresser directement aux organisateurs. Toute plainte ou lynchage directement sur les réseaux sociaux ne seront pas pris en compte et peuvent entraîner des sanctions pour les joueurs les ayant initiés.

VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir stream vos parties, vous devez intégrer dans l'overlay le carrousel partenaire ainsi que le logo officiel de la compétition, sous peine de sanctions.



- Lien pour le carrousel [1080p](#)
- [Le logo GA](#)

Les WebTVs officielles sont choisies par l'organisation, et ces dernières ont le choix de couvrir les matches qu'ils souhaitent, vous ne pouvez pas refuser d'être stream, sous peine de sanctions.

VII - Gains

Après consultation et approbation des joueurs, le cashprize remporté par l'équipe sera versé à un seul joueur / une seule entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.

Un joueur participant à un tournoi récompensé par un cashprize doit avoir 12 ans minimum au moment du début du tournoi.

L'âge du joueur doit respecter le PEGI du jeu du tournoi (<https://pegi.info/>).

Attention : Si le joueur a entre 12 et 16 ans pendant le tournoi, le cashprize sera mis sous séquestre jusqu'aux 18 ans du joueur. Il peut par contre toucher des cartes cadeaux ou des prix (matériel..).

A partir de 16 ans au moment du tournoi, le joueur peut toucher son cashprize directement.

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de **90 jours** maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en backstage scène, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.

Par ailleurs, les gains non réclamés dans un délai de 6 mois, après la fin de l'événement, soit avant le 13 octobre 2021, ne seront pas versés.